



---

# **MakerSpace på FGU Vestegnen (Albertslund)**

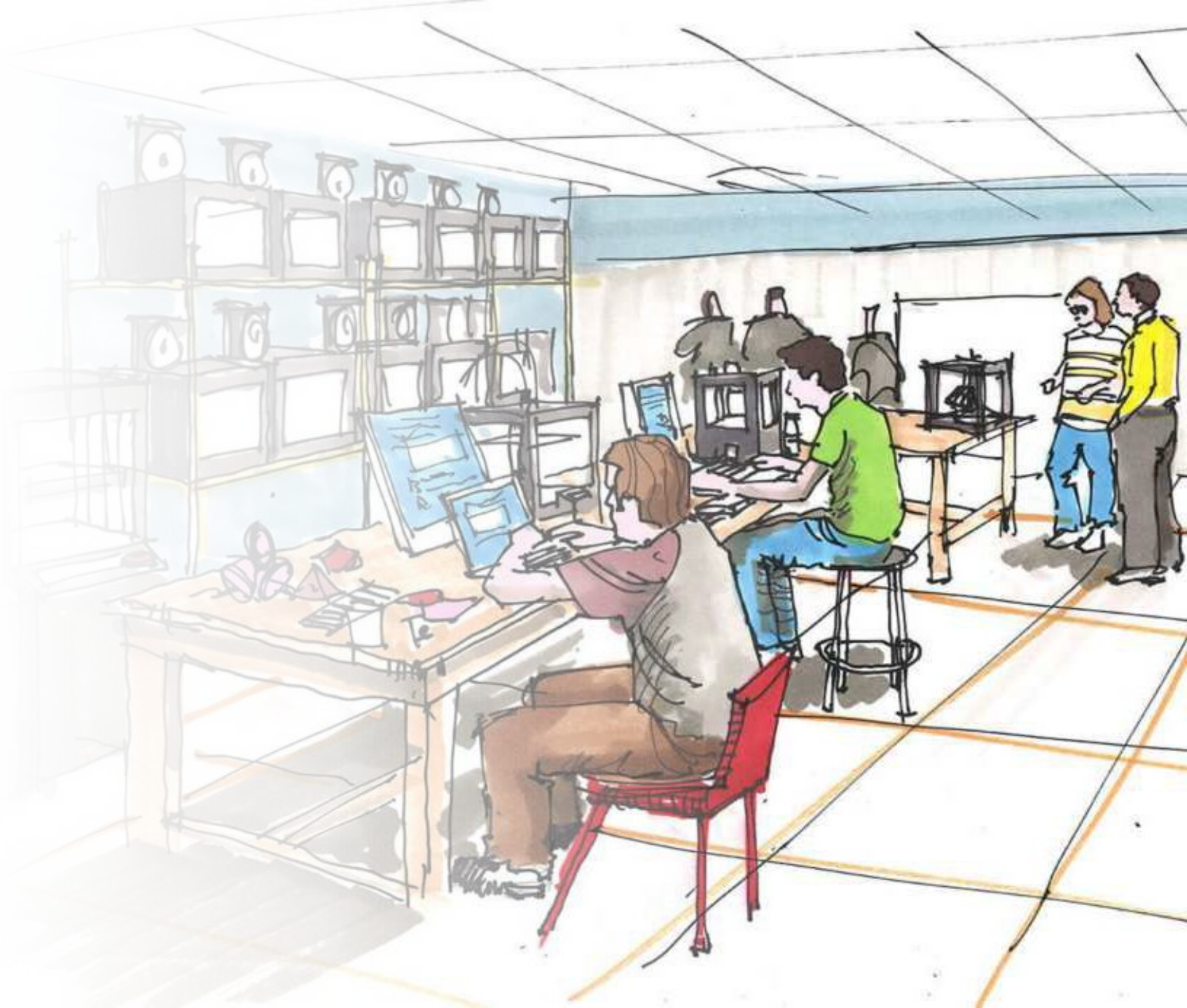
---

Underviser: Jeppe Torp  
Pedersen og Isak Salomonsen

Kontakt: [Jepe@fguvestegnen.dk](mailto:Jepe@fguvestegnen.dk)

# Hvad er et MakerSpace?

- Definition fra Google: Et samarbejdende værksted på en skole, bibliotek og/eller kommunal/privat facilitet hvor man laver, lærer, udforsker og deler viden. Man benytter sig af "high tech" maskiner og "low tech" maskiner



# Hvad kan vores MakerSpace?

## **2D/3D design udvikling:**

- Design af 2D tegninger
- Design af 3D figurer/skulpturer/funktionelle dele

## **Teknikker**

- Maskinprogrammering
- Reparation/udvikling af maskiner
- Vedligeholdelse af maskiner

## **Programmering**

- Funktionel programmering (programmering til robotdele)
- Webprogrammering (HTML)
- App/Cloud-opsætning af printere

## **Hvornår arbejder de sammen?**

3D designeren designer en funktionel del til en robot, som programmøren har programmeret op til at bevæge sig. Teknikeren sørger for, at få vurderet designet ift. materialevalg/print-teknik og sørger for at samle delene til robotten

# Skal man igennem hele "møllen"

- Eleverne vil på sigt kunne vælge sig ind på, hvor deres specifikke interesse er (Tekniker, design eller programmering) og arbejde specifikt med dette
- Eleverne har fordybelse, hvor de selv vælger hvilken en (eller flere) af faglighederne de vil arbejde med
- Eleverne har større projekter, hvor de også skal udforske de andre områder

# Dagligdag på MakerSpace

---

Dansk 1 gang om ugen (hver onsdag lige nu)

Matematik 1 gang om ugen (skiftende fra måned til måned)

Analoge dage (arbejde med trivsel/interesser uden for dagligdagen på værkstedet)

Fordybelse (eleverne vælger selv deres eget projekt)

Projekt (eleverne får en case, som de skal løse i samarbejde)

Class (Typisk 30-40 min på en uge, "standard" folkeskoleundervisning)

# Hvad har vi lige nu på værkstedet?

---

- 3D printere
- Laserskærere
- Microbits (med sensorer, hydrauliske dele, motorer mm.)

